



Hyttere regler på hytta vår- SMIA, Klasstølvegen 67, 2890 ETNEDAL

ANKOMST

- Se over hytta etter eventuelle skader/mangler. Skader/mangler meddeles til oss.

UNDER OPPHOLDET

- I yttergangen under senga i en plastboks finner dere ekstra tørkeruller, ekstra kjøkkenhåndklær og kjøkkenkluter.
- Trenger dere låne dynetrekk, putevar, laken, Ta kontakt. 150 kr pr. sett
- Utedoen finner dere rett nedenfor Smia.
- Vaskebøtte, golvklut/mopp, vaskemidler finner dere i hylla under utslagsvasken.
- Moppestangen står bak døra ved kjøleskapet/stekeovnen.
- Bruk av utslagsvasken: Kun vaskevann.
- Ved til fyring står ved ovnen og på verandaen. Tennbriketter og fyrstikker tilgjengelig.
- Vis varsomhet. Vi har mye gammelt steintøy og møbler.
- Om dere syns sengene våre blir for korte, så finner dere oppblåsbare madrasser i skapet i yttergangen. Vær vennlig å pakk disse så godt sammen som mulig etter bruk.

VED AVREISE

- Hele hytta må rengjøres av leietaker før avreise.
Legg skitne vaskefiller og oppvaskhåndklær i utslagsvasken
- Golvet i yttergangen trenger dere ikke å vaske. Kun koste/støvsuge.
- Aske fjernes fra vedovnen. Vis varsomhet når dere tømmer asken i bøtta. Askeskuffen i ovnen er liten. Bøtte og askeskuffe står under krakken på verandaen. Sett bøtta med asken ut på verandaen etter hver tømning. Før avreise tømmes asken i tønna sør for utedoen. Sett askebøtta på plass igjen.
- Fyll opp med ved inne i vedkorga.
- Alle lys som står på ved ankomst skal stå på ved avreise.
- Sett Kost, snøskuffe, utemøbler etc. tilbake på verandaen
- Se over hytta etter eventuelle skader/mangler. Skader/mangler meddeles til oss umiddelbart.
- Ta med deg søppel, inkludert tomflasker. Søppel kan kastes i containere for hytterrenovasjon. (Nærmeste er 1,5 km herfra. Ta til høyre når du kjører ut fra Klasstølvegen).
- Husk å legge nøkkelen tilbake i nøkkelboksen når du har låst. Vri på kodehjulet. Steng åpningen.

Håper dere får et flott opphold! Velkommen tilbake!

Hilsen Gry og Erling

Tlf Gry: +4748064034

Tlf Erling: +4791318652